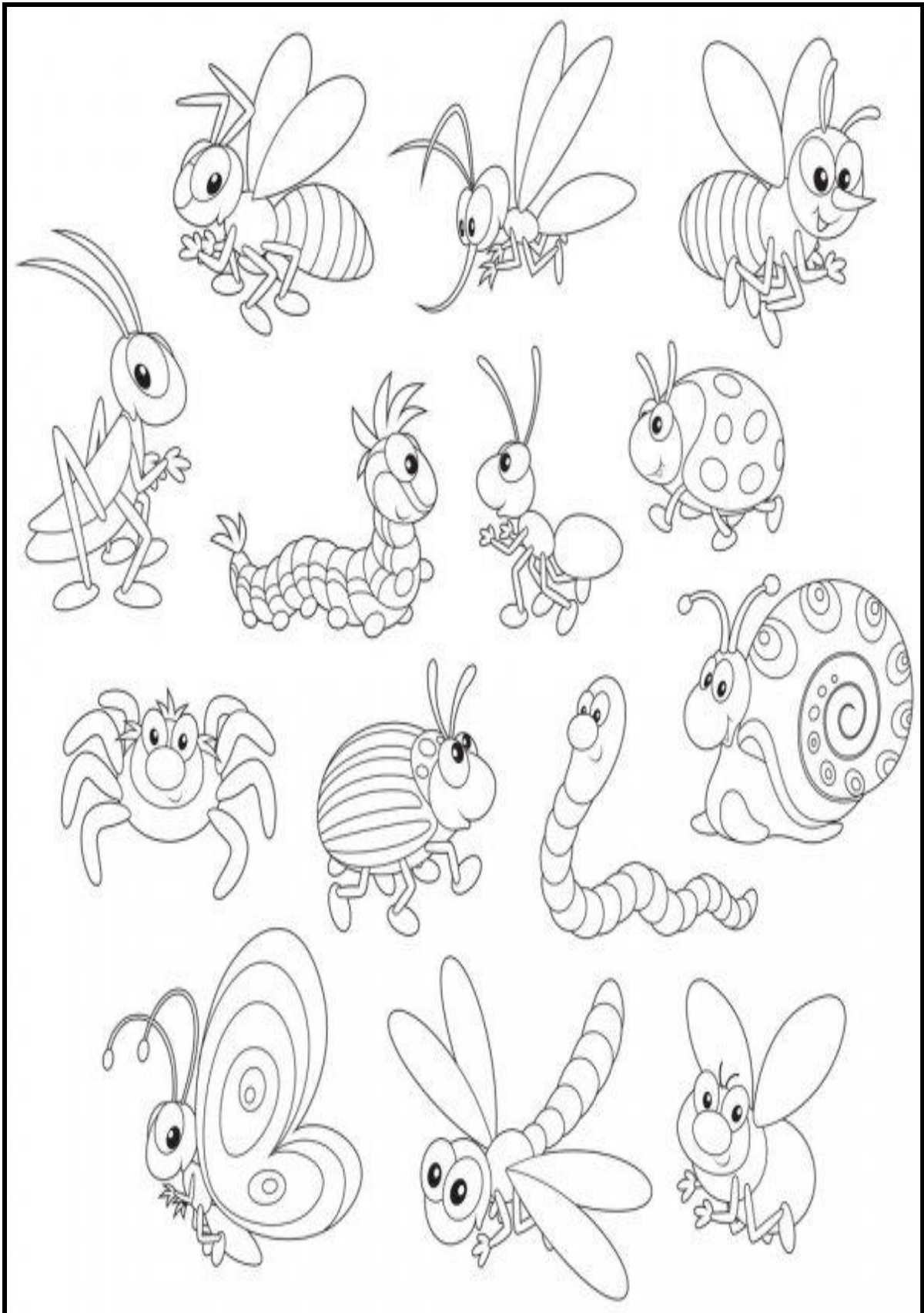


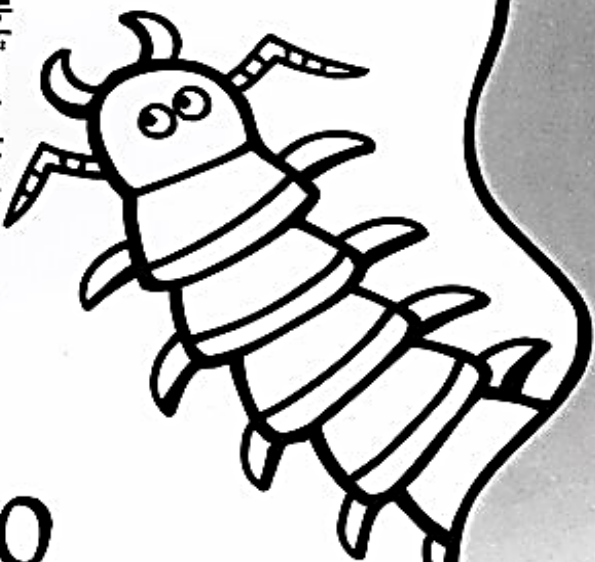
Kriebeldiertjes-geeltjes



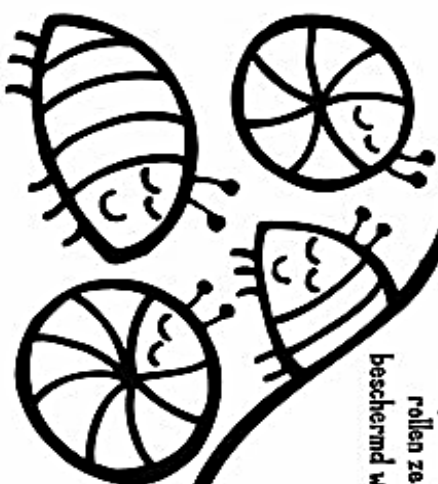
EEN BEETJE ACHTERGRONDINFORMATIE

Onder de stenen...

De duizendpoot houdt van donkere en vochtige plekken. Overdag verstoppt hij zich onder de stenen, maar 's avonds gaat hij op zoek naar zijn levensgehoortjes: insecten.



Als hij moe is, plakt de huijsesslak zich aan een steen vast en kruipt hij in zijn huijsje.

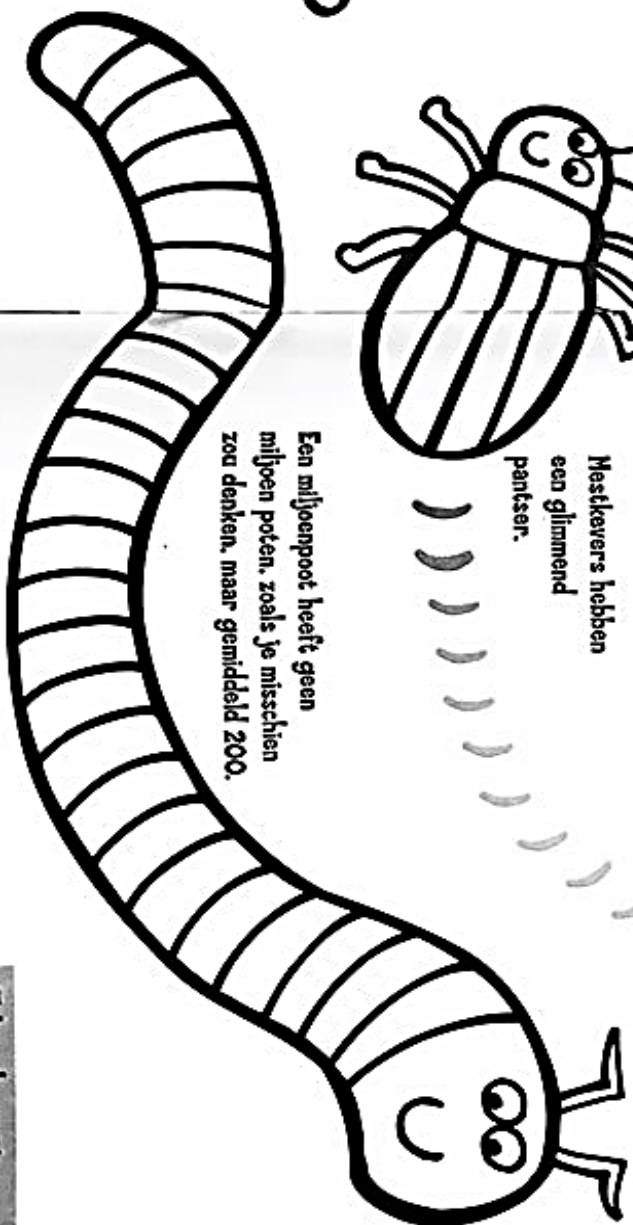


Pissebedden zijn geen insecten, maar schaaldieren, net zoals garnalen, alleen leven ze op het land. Als ze zich bedreigd voelen, rollen ze zich op in een bolletje, zodat ze beschermd worden door hun schaal. Ze rollen zich ook op om te slapen.

Mestkevers hebben een glimmend pantser.



Een miljoenpoot heeft geen miljoen poten, zoals je misschien zou denken, maar gemiddeld 200.



Taken de pootjes van de miljoenpoot.

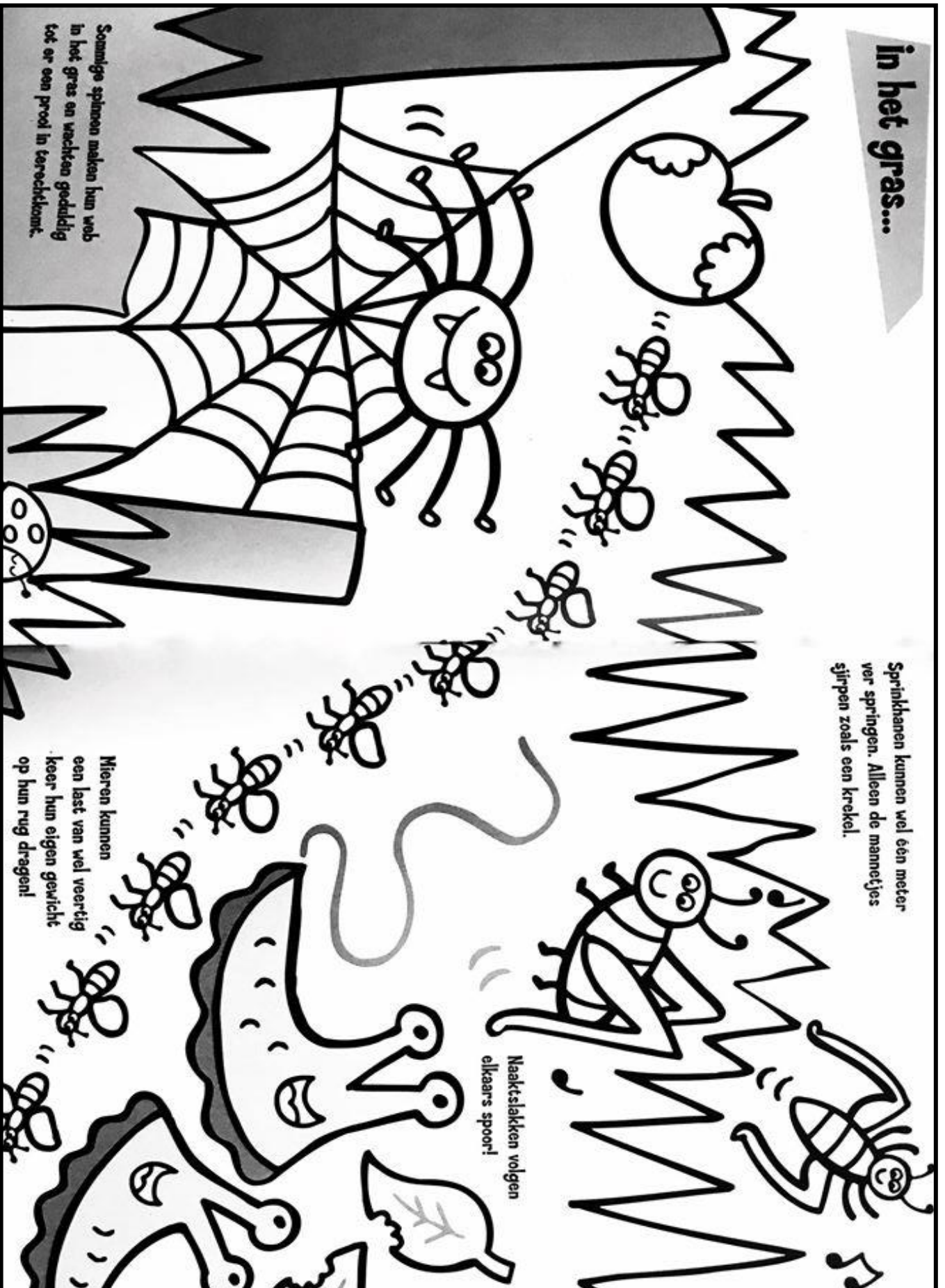
in het gras...

Sprinkhanen kunnen wel één meter ver springen. Alleen de mannetjes slijpen zoals een krekkel.

Naaktslakken volgen elkaar's spoor!

Mieren kunnen een last van wel veertig keer hun eigen gewicht op hun rug dragen!

Sommige spinnen maken hun web in het gras en wachten geduldig tot er een prooi in terecht komt.



in de grond...

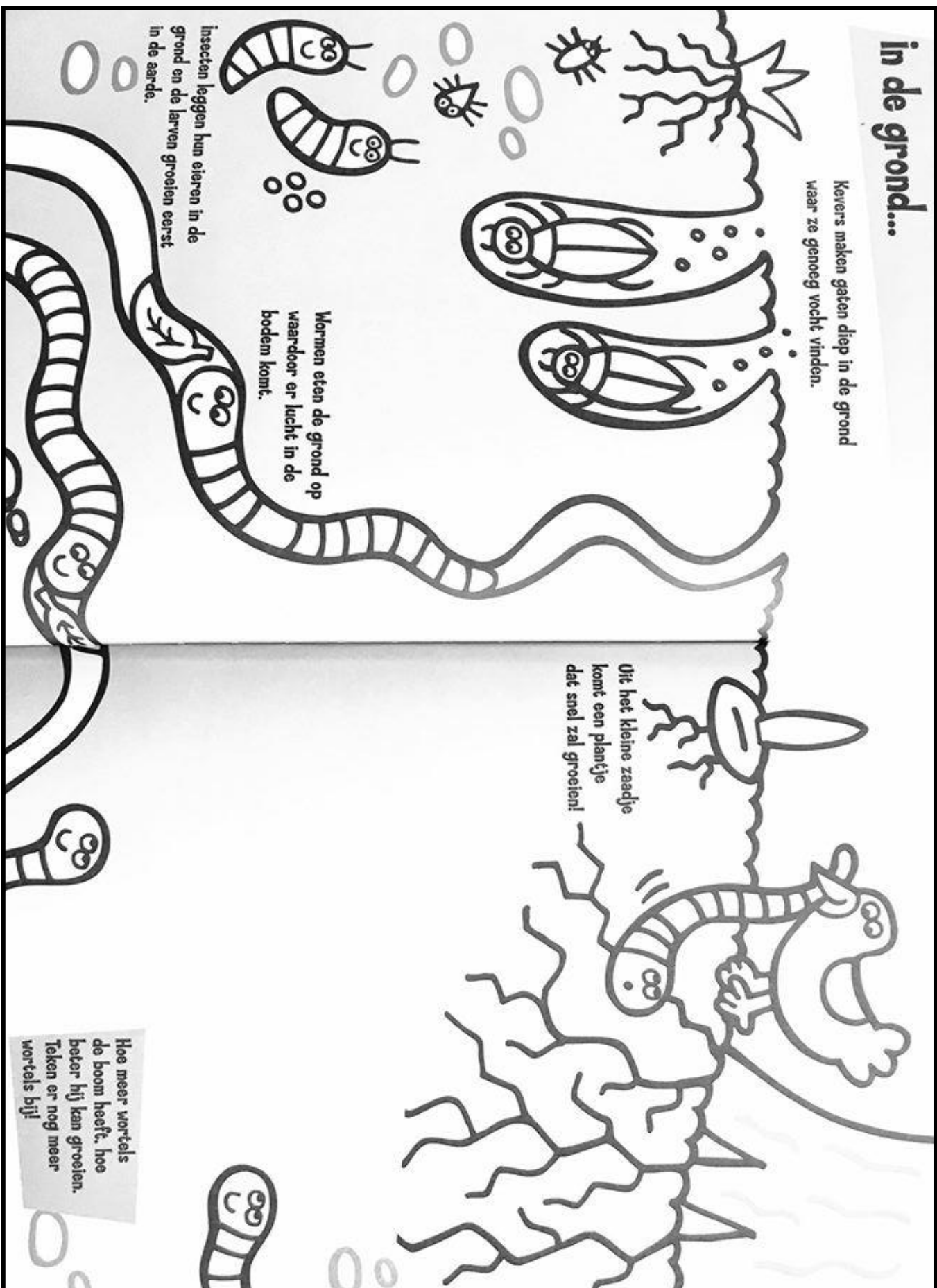
Kevers maken gaten diep in de grond
waar ze genoeg vocht vinden.

Wormen eten de grond op
waardoor er lucht in de
bodem komt.

Insecten leggen hun eieren in de
grond en de larven groeien eerst
in de aarde.

Uit het kleine zaadje
komt een plantje
dat snel zal groeien!

Hoe meer wortels
de boom heeft, hoe
beter hij kan groeien.
Tekenen er nog meer
wortels bij!



VERHALEN

Via de fundels app (gratis te downloaden in de play store of app store) kunnen jullie met een smartphone of tablet onderstaande QR codes scannen. Vervolgens kunnen jullie in de app de verhaaltjes bekijken en er leuke spelletjes rond spelen!

Marie

Scan deze QR-Code

Deze code moet geactiveerd worden **vóór 08-05-2020**.
Na activering, kan je het boekje gedurende 1 week ontdekken.
Contacteer gerust support@fundels bij vragen of problemen.

De ontdekkingstocht kan beginnen!
Veel plezier met Fundels.



Supervrienden – een bijzondere wens

Scan deze QR-Code

Deze code moet geactiveerd worden **vóór 08-05-2020**.
Na activering, kan je het boekje gedurende 1 week ontdekken.
Contacteer gerust support@fundels bij vragen of problemen.

De ontdekkingstocht kan beginnen!
Veel plezier met Fundels.



Heksje Mimi wil graag winnen

Scan deze QR-Code

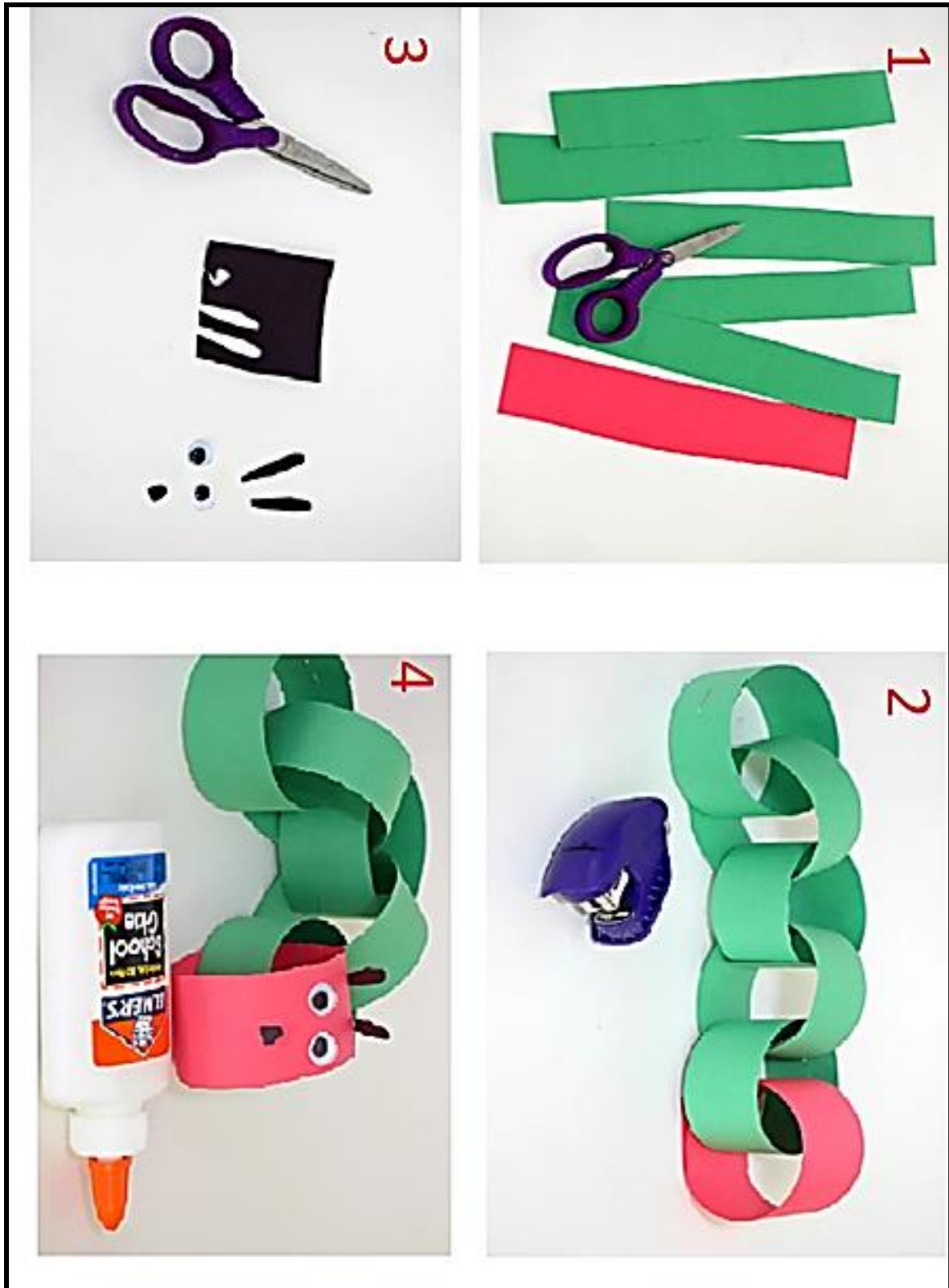
Deze code moet geactiveerd worden **vóór 08-05-2020**.
Na activering, kan je het boekje gedurende 1 week ontdekken.
Contacteer gerust support@fundels bij vragen of problemen.

De ontdekkingstocht kan beginnen!
Veel plezier met Fundels.



KNUTSELIDEEËN

Een rups van papier



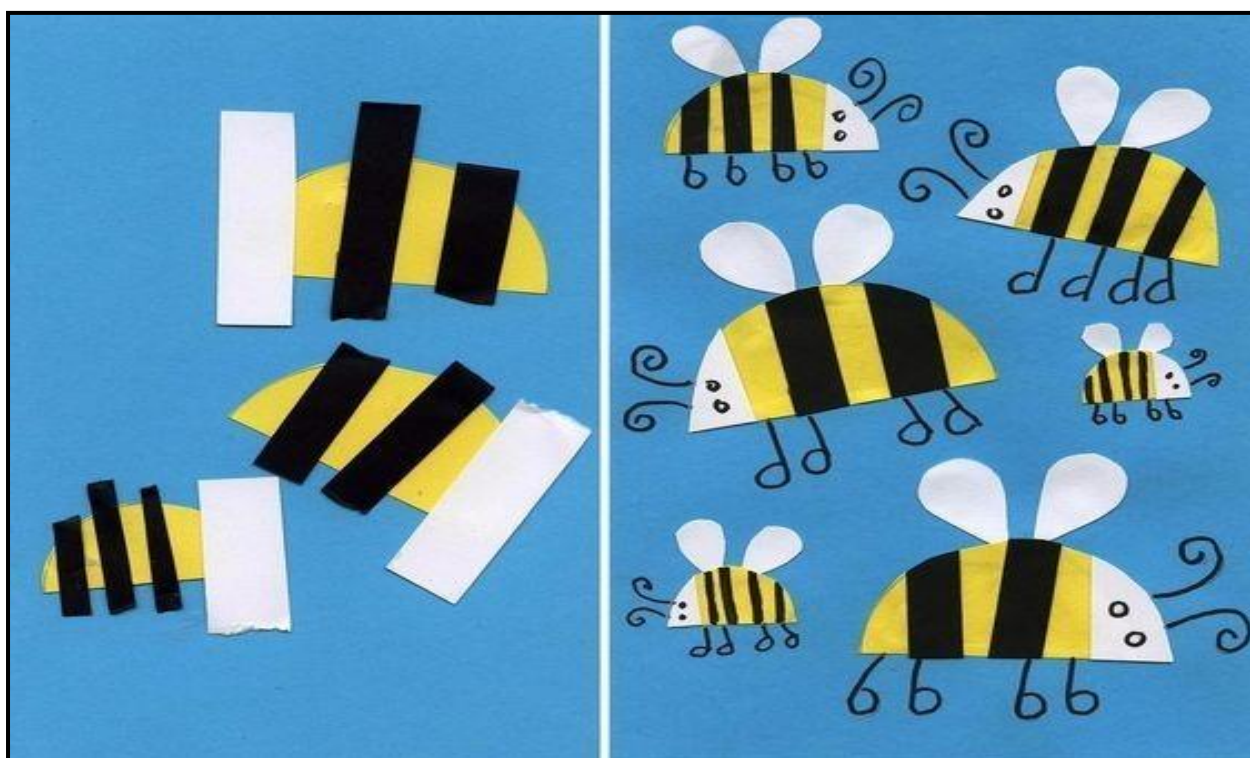
Een bij knutselen

Met geel, wit en zwart papier kan je hele leuke bijen knutselen.

Leg eerst een bordje op het gele papier en teken de omtrek. Knip dit uit zodat je een gele cirkel hebt. Plooi deze cirkel netjes in 2 en knip op de plooilijn. Je hebt nu al 2 lijfjes.

Knip uit zwart en wit papier enkel stroken en kleef ze op het geel lijfje. Knip de overschot eraf.

Knip nu uit wit papier nog 2 vleugels en kleef ze bovenaan aan je bij. Nu nog oogjes tekenen (en als je de bij op een blauw papier – de lucht – kleeft, kan je er ook nog voelsprietten en pootjes bijteken) en je bij is klaar!



1 Verf een wc-rolletje zwart.

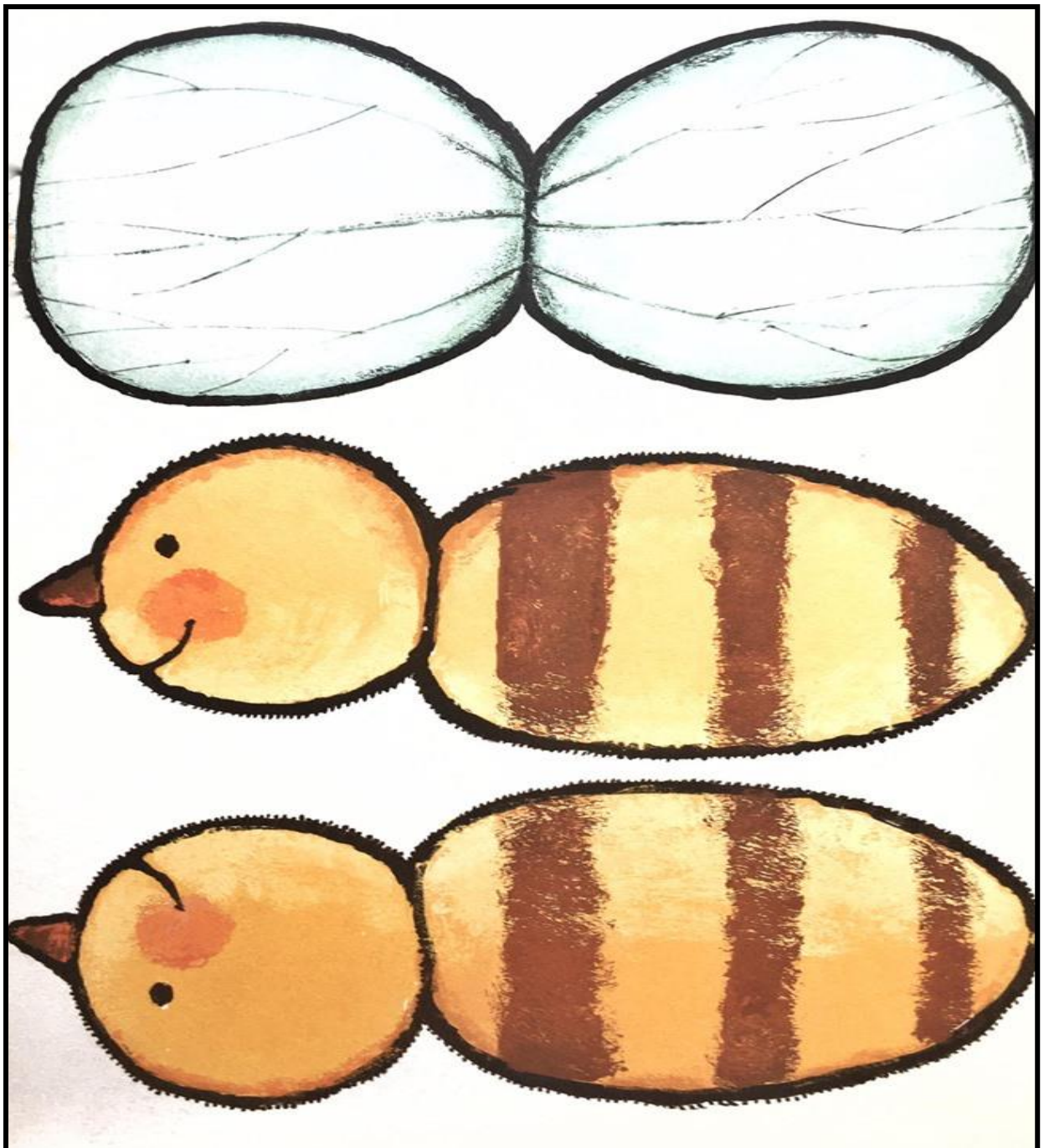
2 Haal de 3 delen van de bij uit je Dopido.

3 Plak de 2 delen van het lijfje op het wc-rolletje.

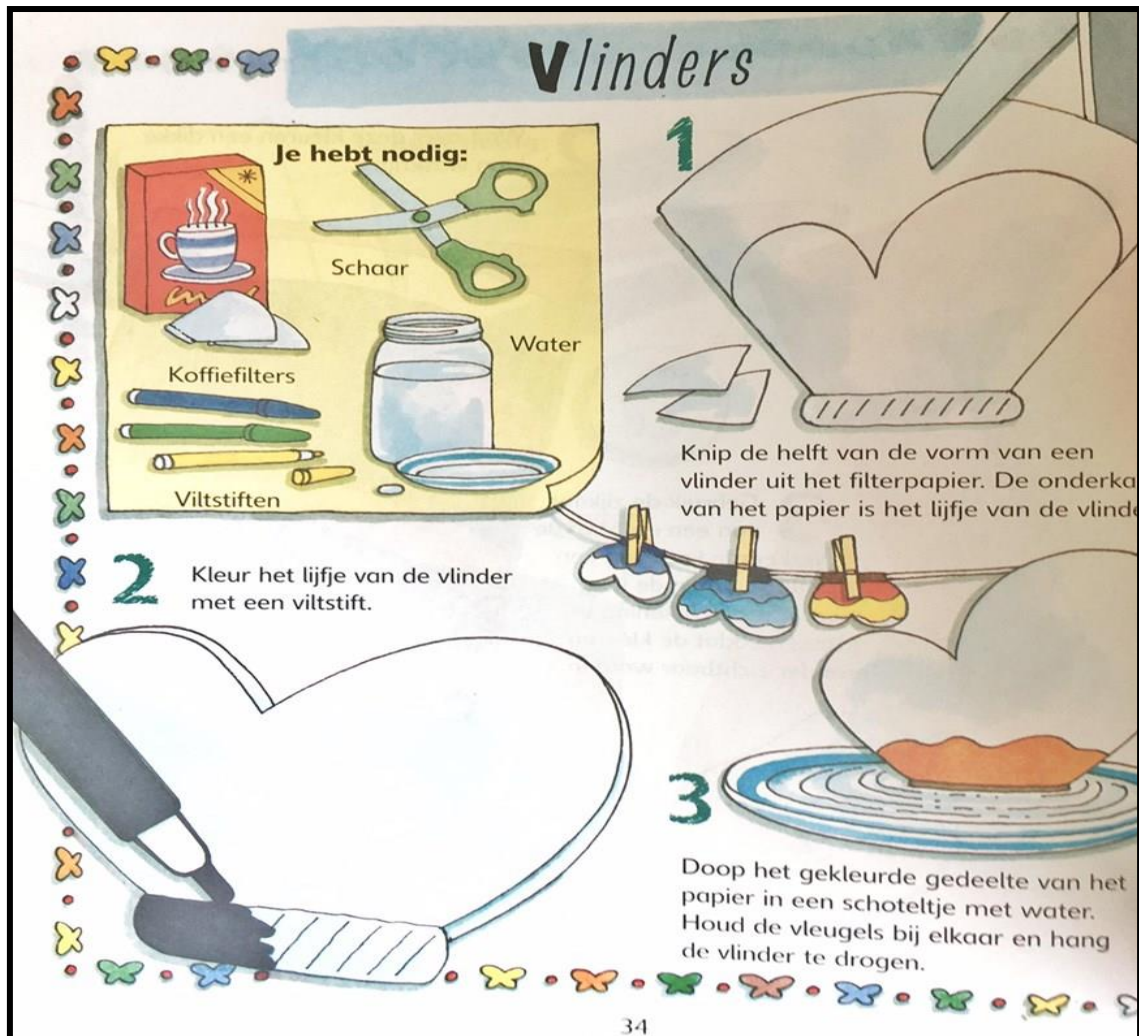
4 Plak dan de vleugels op de rug van de bij.

5 Plak 3 donkere pijpenragers of chenilledraden onderaan de buik van de bij.

6 Maak een elastiekje vast op de rug van de bij. Laat je bij dansen!



Een vlinder van een koffiefilter...



...Of een vlinder van keukenrolpapier en een wasknijper



Een spin en een slak vingerverven

*Slakken in de modder

1. Maak een vel papier met je hand nat. Doop je vingers in de verf en maak golfjes. Laat de verf drogen.
2. Maak op een ander stuk papier met je vinger een groen rondje.
3. Doop je vinger in donkergroene verf en maak hiermee cirkels op het rondje.
4. Schilder het lijf en de voelsprietten. Laat de slak drogen. Knip hem uit en plak hem in de modder.

21

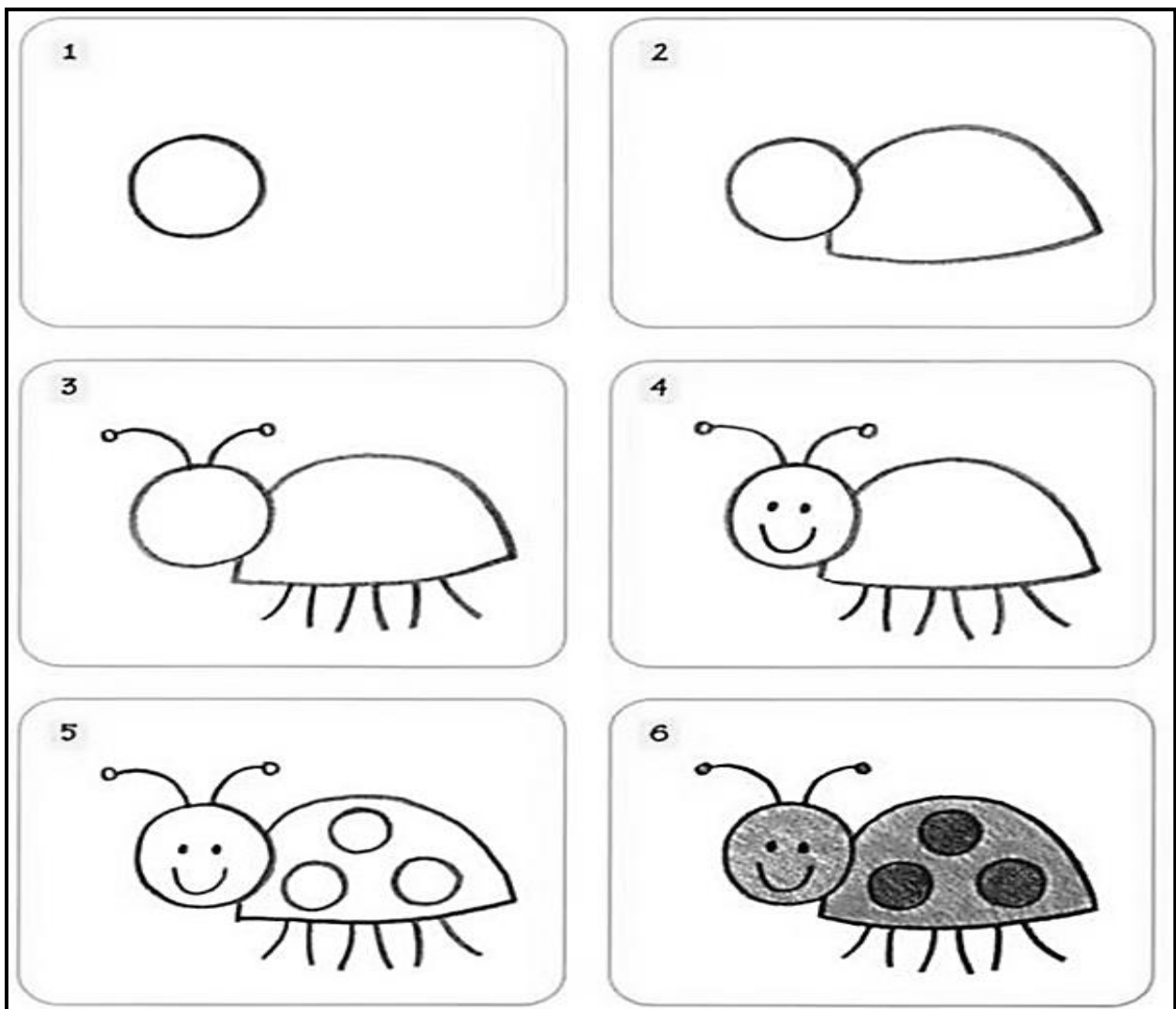
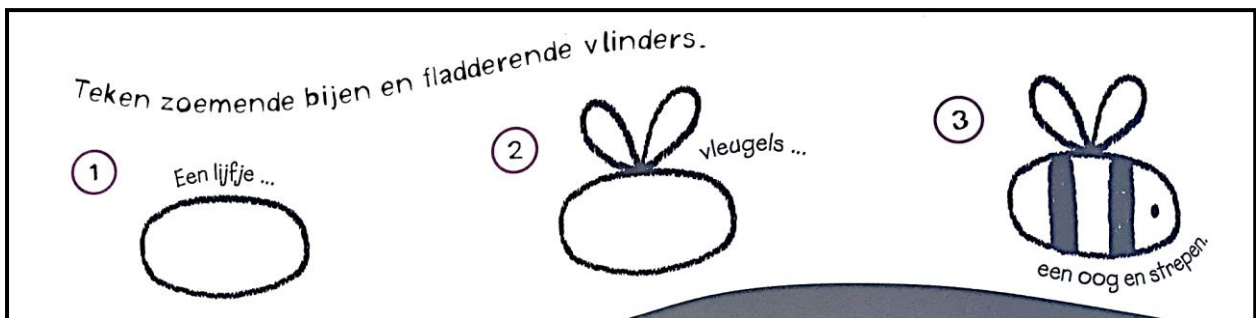
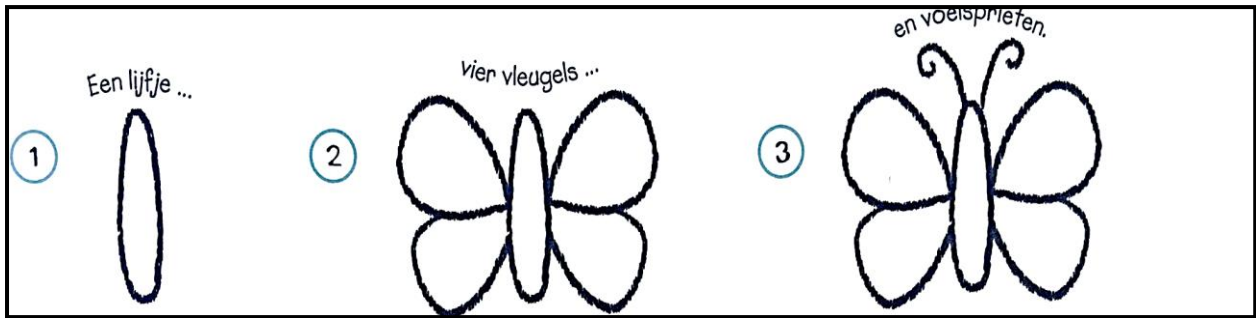
Gespikkelde spinnen

1. Doop je vinger in de verf. Maak een rondje voor het lijf.
2. Doop je vingertop in de verf en schilder zo acht poten.
3. Maak een paar grote witte ogen. Zet er een donkere stip in.
4. Bedek de spin met gekleurde stippen.

Als je bloemt door de verf mengt wordt de verf dikker en droogt hij sneller.

2 3

Kriebeldiertjes leren tekenen



Een rups stempelen met kurk,watten,dopjes,...

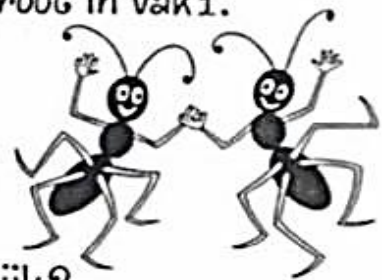
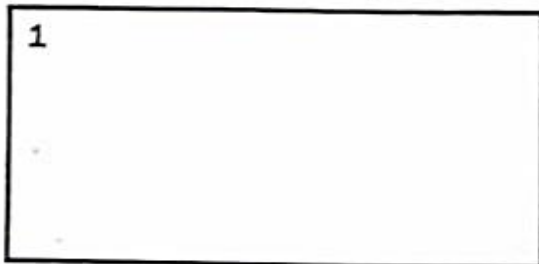


SPELLETJES EN DOE-ACTIVITEITEN

Mieren vangen

dag, mier!

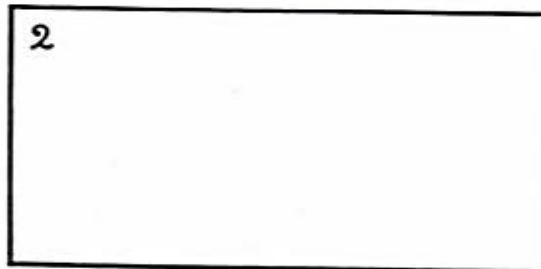
je weet vast wel, hoe mieren eruit zien.
teken er eens een-uit je hoofd-heel groot in vak 1.



moelijk?

bekijk buiten echte mieren.

teken nu
een mier
een beetje
beter in
vak 2.

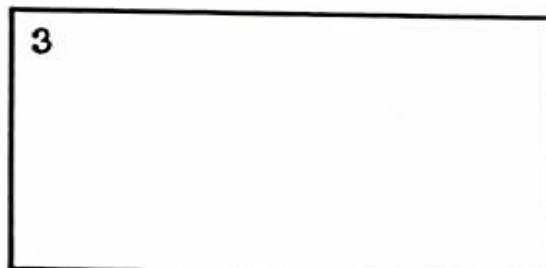


lukt dat
een beetje?



vang nu voorzichtig één mier
in een glazen potje.

teken die mier nu nòg
beter in vak 3.
kijk steeds naar de
mier.



zat
die
mier
maar
stil!

klaar? breng je mier dan netjes terug naar de plek
waar je haar vond. dag mier!

Een vlinderboterham

1



Ik leg twee boterhammen op een bord.
Ze liggen netjes tegenover elkaar.

2



Ik schil een banaan en
snijd hem in schijfjes.

3



Lieve mama,
uit wel honderd
vlinders,
vlinderfladderfruit,
koos ik voor jou
de mooiste uit!

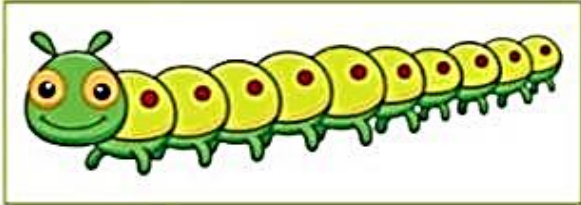
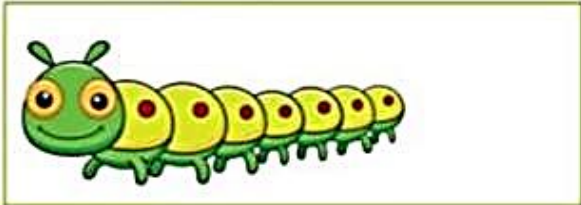
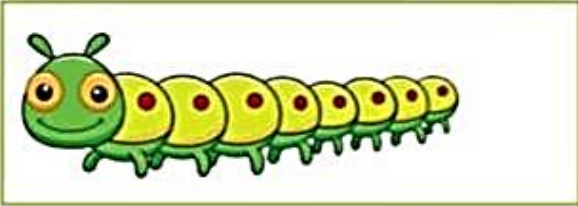
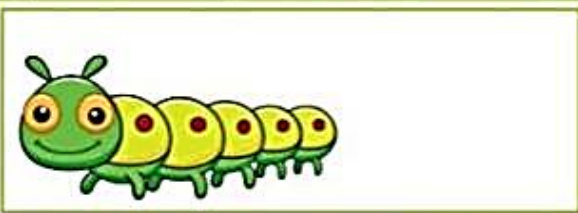
4



Ik spuit een druppel chocoladesaus op
elk schijfie en maak twee voelsprietten.

Knip uit en kleef van kort naar lang

Knip uit en leg van *kort* naar *lang*

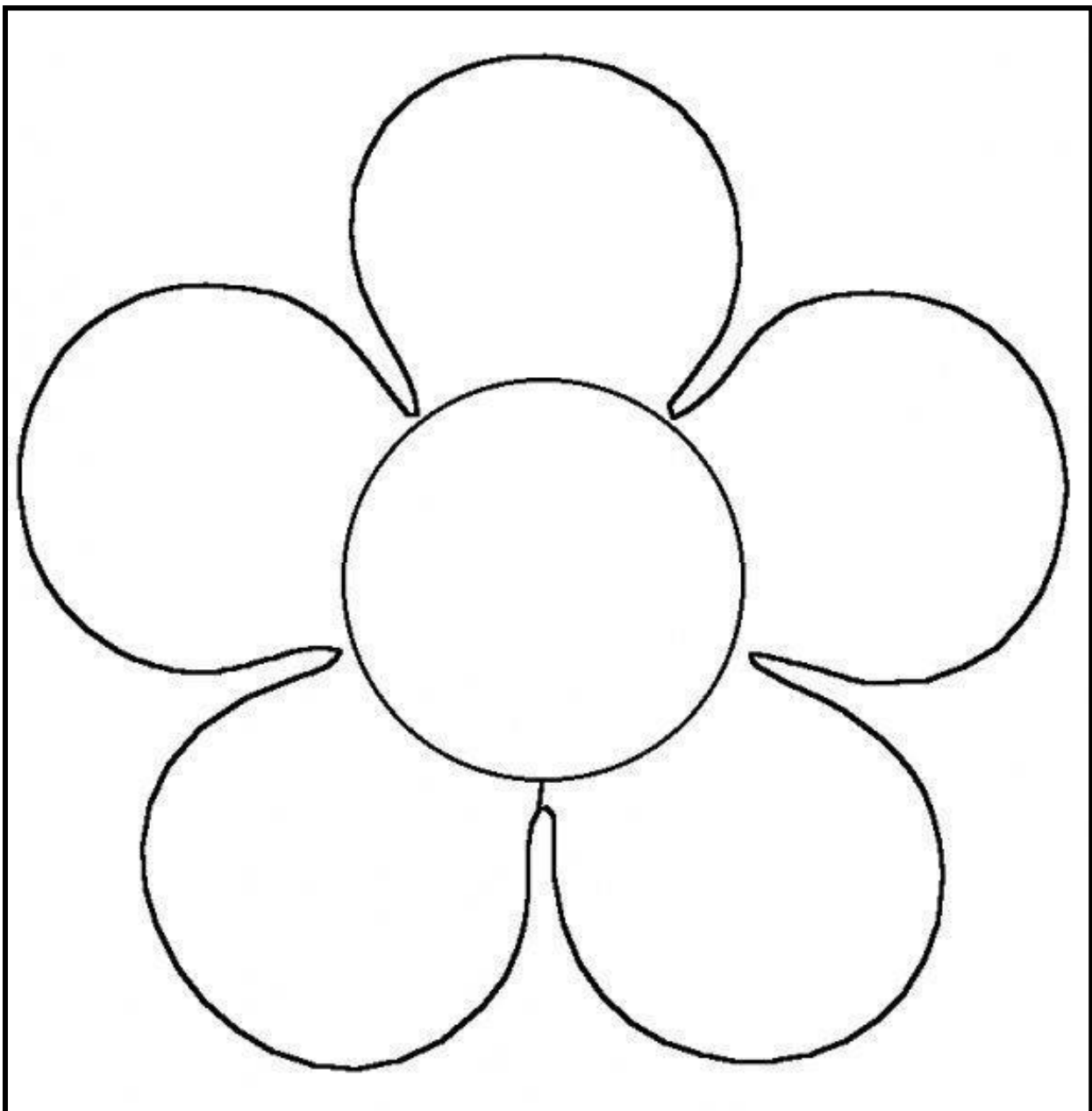


Stuifmeel verzamelen

Dit is een spel om samen te spelen. Knip de bloem hieronder uit en versier de bloem.

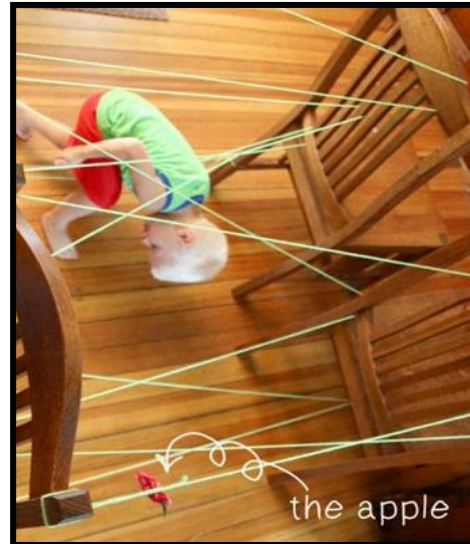
Leg in het middelste gedeelte (de stempel) verschillende gele bolletjes of gele snippers papier. Dit is de nectar. In dit spel zijn jullie de bijen. Jullie willen zo veel mogelijk nectar verzamelen om honing van te maken.

Gooi om de beurt met de dobbelsteen: neem even veel deeltjes nectar als het aantal dat op de dobbelsteen staat. Wie op het einde het meeste stuifmeel heeft verzameld, heeft gewonnen.



Kruipen door het spinnenweb

Maak een spinnenweb in je huis (of buiten): span touwen tussen stoelen en tafels. Probeer er daarna voorzichtig door te kruipen. Je kan iets aan de andere kant leggen dat je moet te pakken krijgen. Geraak je aan de andere kant?



Een terrarium voor slakken

Een huis voor huisjesslakken

Houd de huisjesslakken niet te lang. Ze leven liever in de natuur!



Bedek de bodem van een aquarium met grind.



Leg daarop een laagje aarde en dode bladeren.



Giet een beetje regenwater in het aquarium, zodat ook het grind nat wordt.



Zet de huisjesslakken voorzichtig in hun nieuwe huis en dek het aquarium af met een glazen plaat.

Wat geef je de slakken te eten?



Hoe verzorg je de slakken?

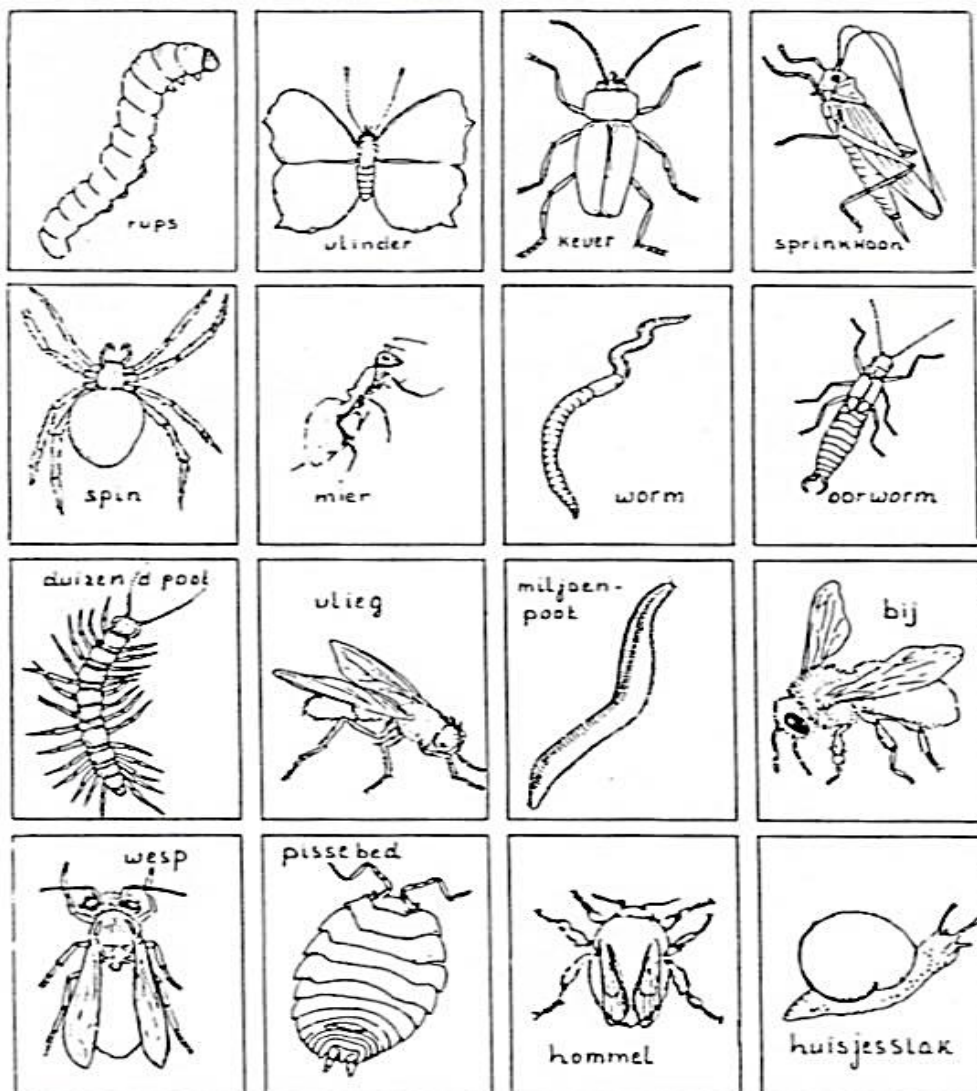


Kriebeldiertjes zoeken

Maak een wandeling in het bos, jouw tuin of het park.
Kan jij de volgende kriebeldiertjes vinden? Misschien kan je sommige diertjes wel vangen en in een potje steken? Vergeet wel geen gaatjes in het deksel te prikken en de diertjes nadien weer vrij te laten.

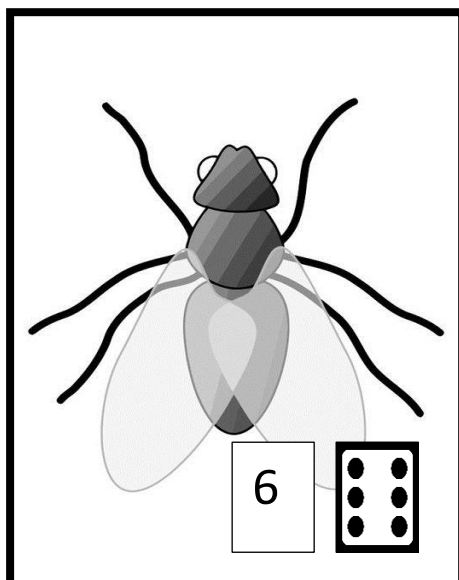
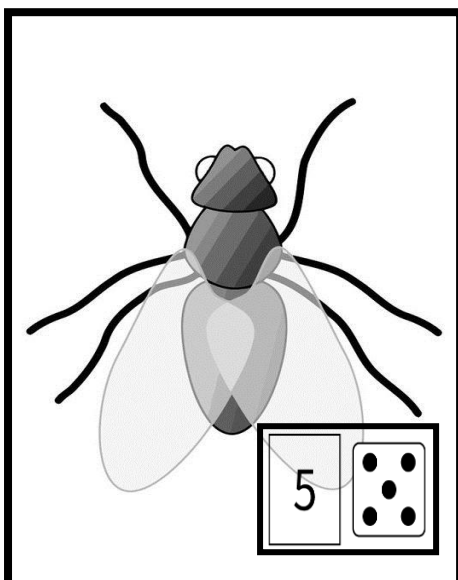
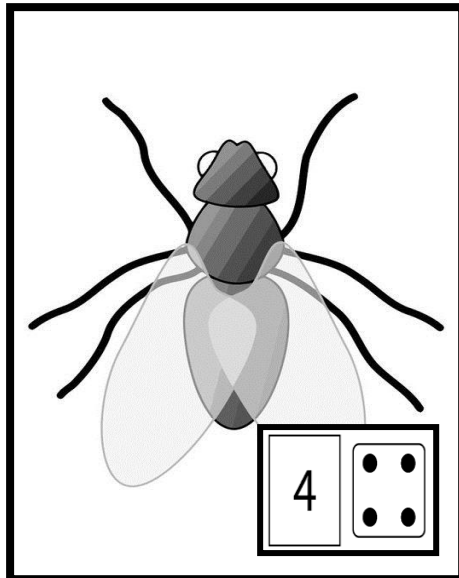
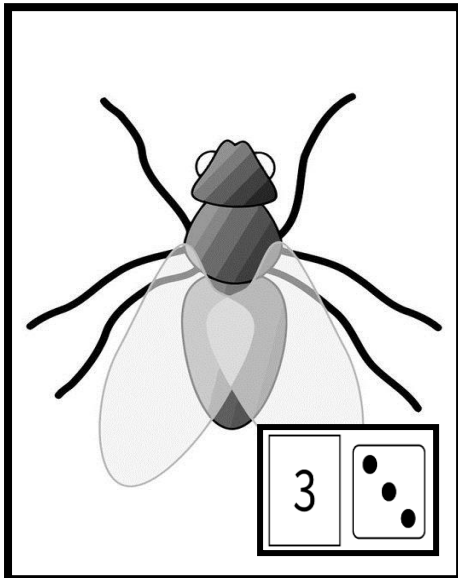
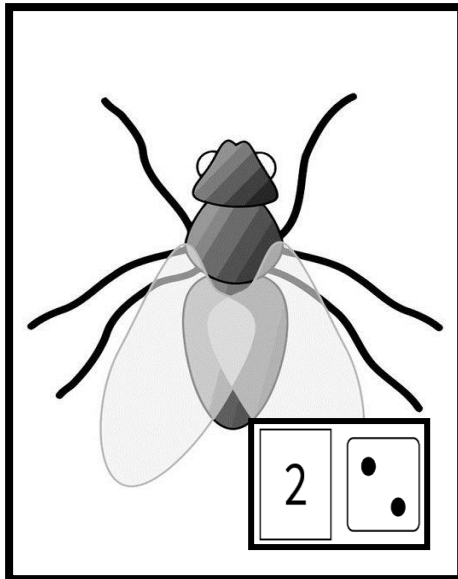
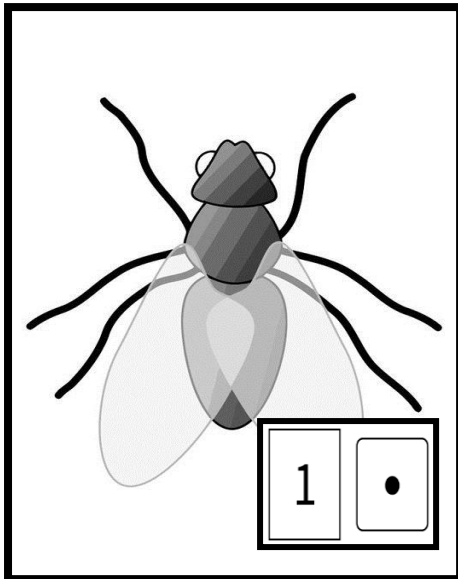


dierenopzoekblad



Vang de juiste vlieg!

Knip de vliegen uit en leg ze op de grond of op de tafel. Gooi nadien met een dobbelsteen. Wie kan het snelste de juiste vlieg vangen met evenveel stippen?



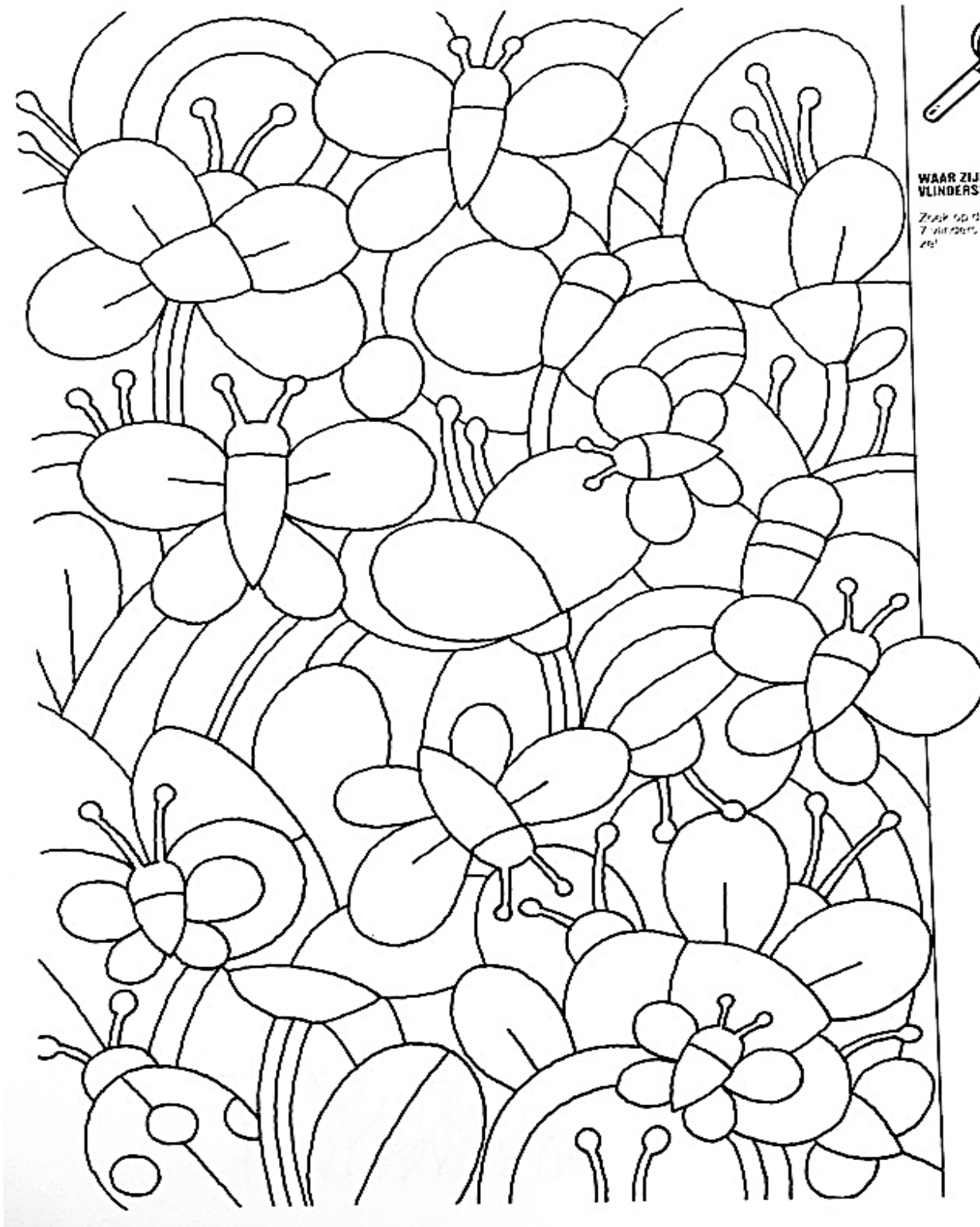
WERKBLAADJES

Zoek alle vlinders

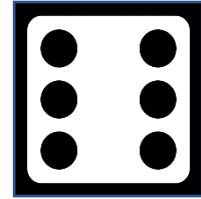


**WAAR ZIJN DE
VLINDERS?**

*Zoek op deze plaat
7 vlinders, en kleur
ze!*



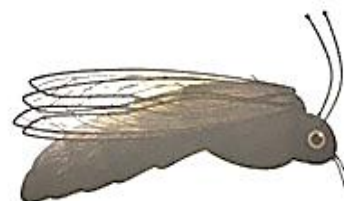
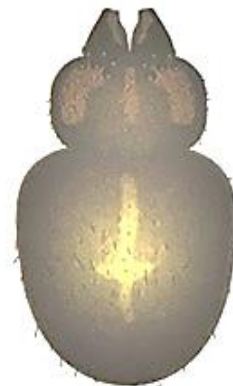
Geef ieder insect zes poten



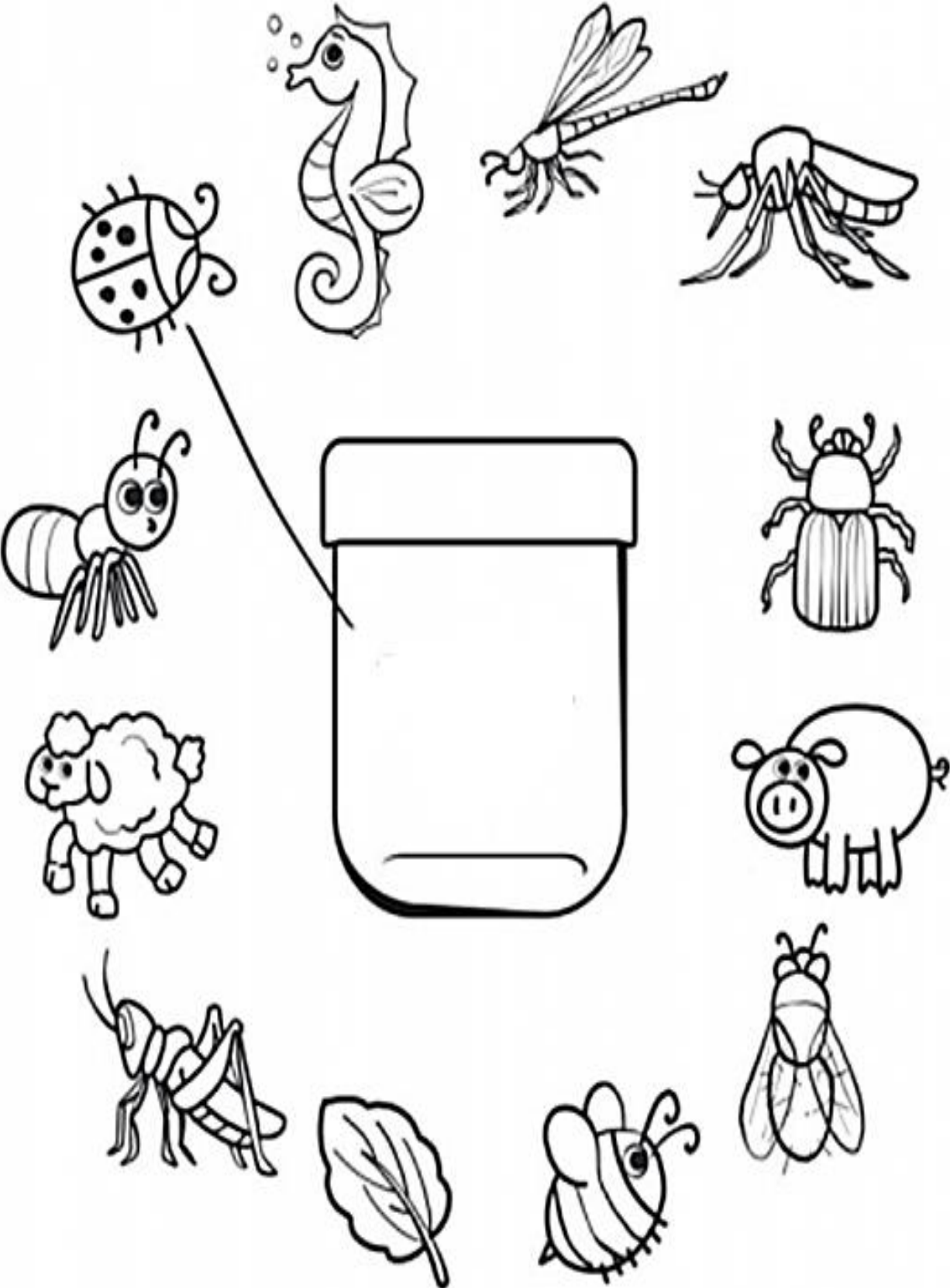
ik ontdek mijn wereldje

POTIGE BEESTJES

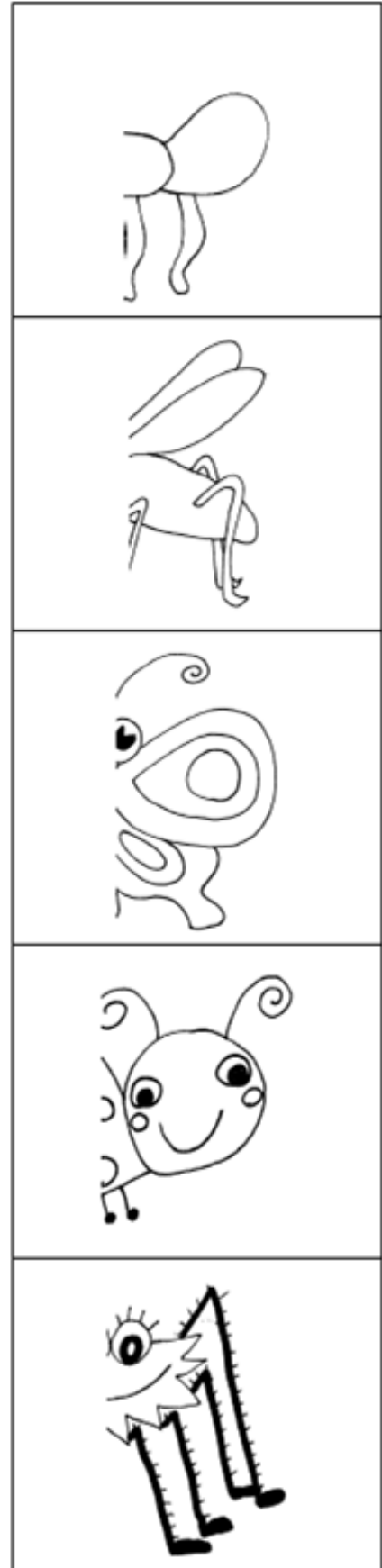
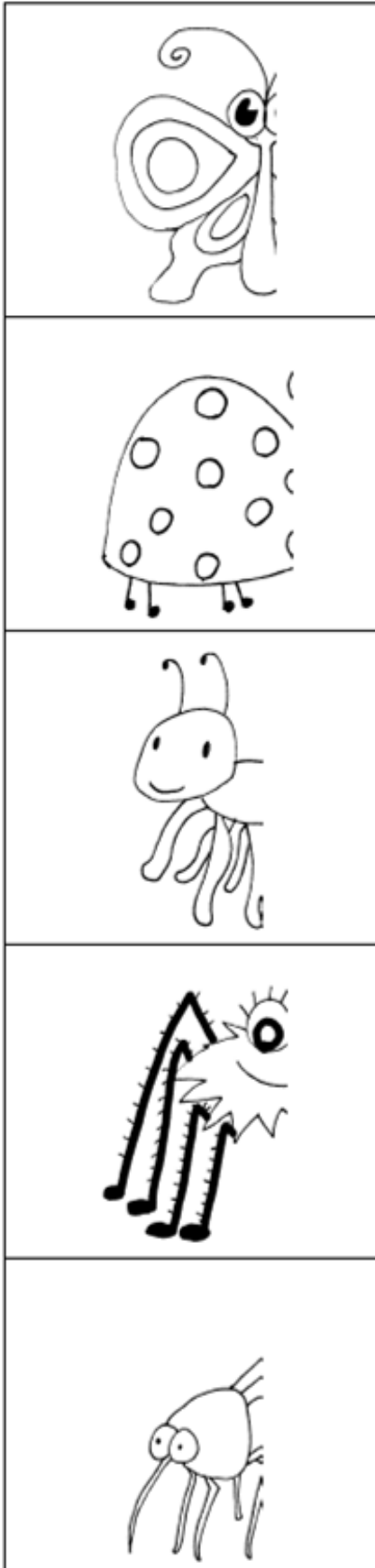
Weet jij een leuke tip om insecten te herkennen? Ze hebben altijd zes poten! Hoeveel poten hebben andere dieren? Geef elk insect zes poten: drie aan elke kant. Let op: er is een indringer bij! Weet jij wie dat is? Hoeveel poten heeft die?



Verbind alleen de insecten met het insectenpotje

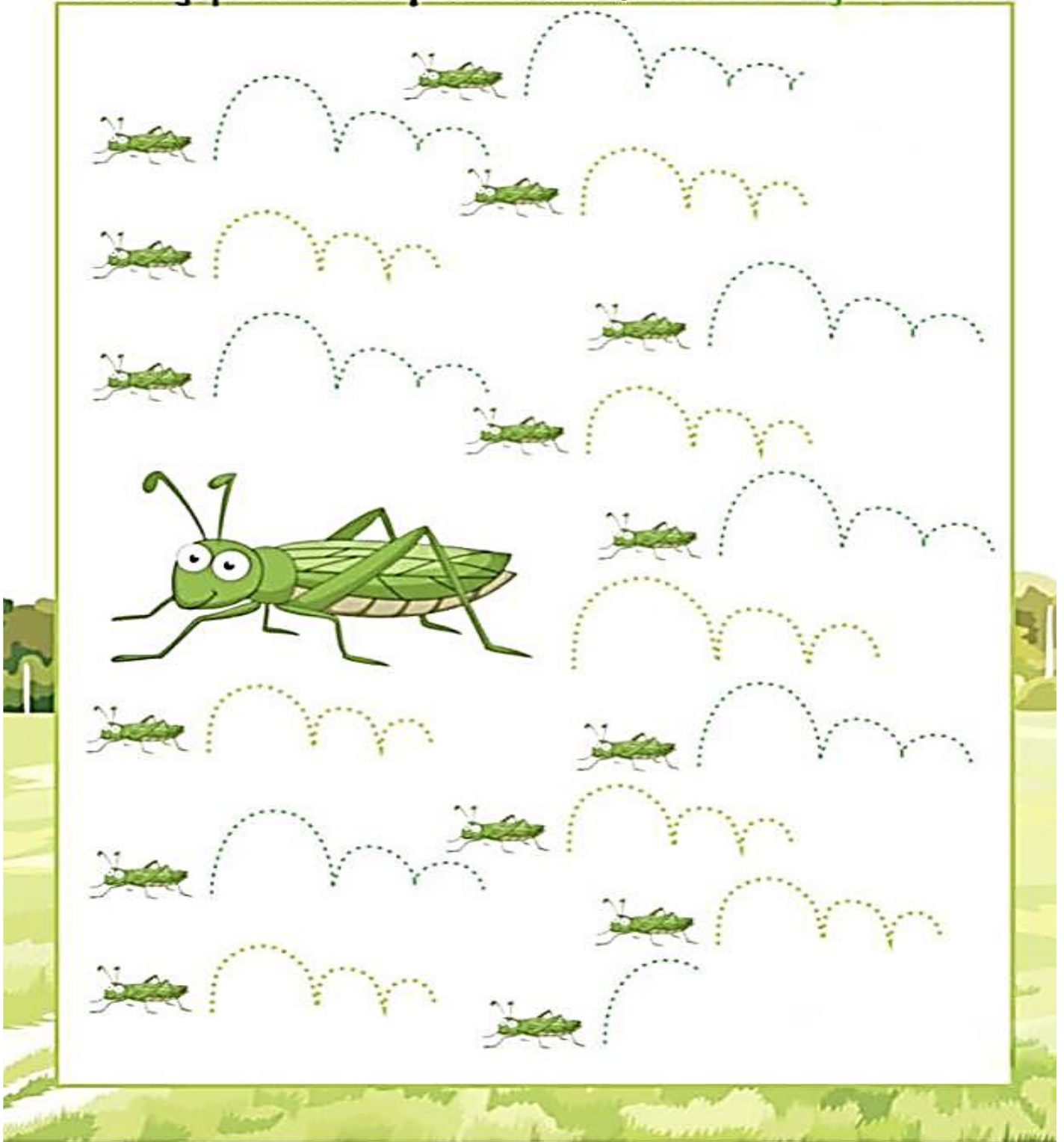


Verbind de 2 helften met elkaar

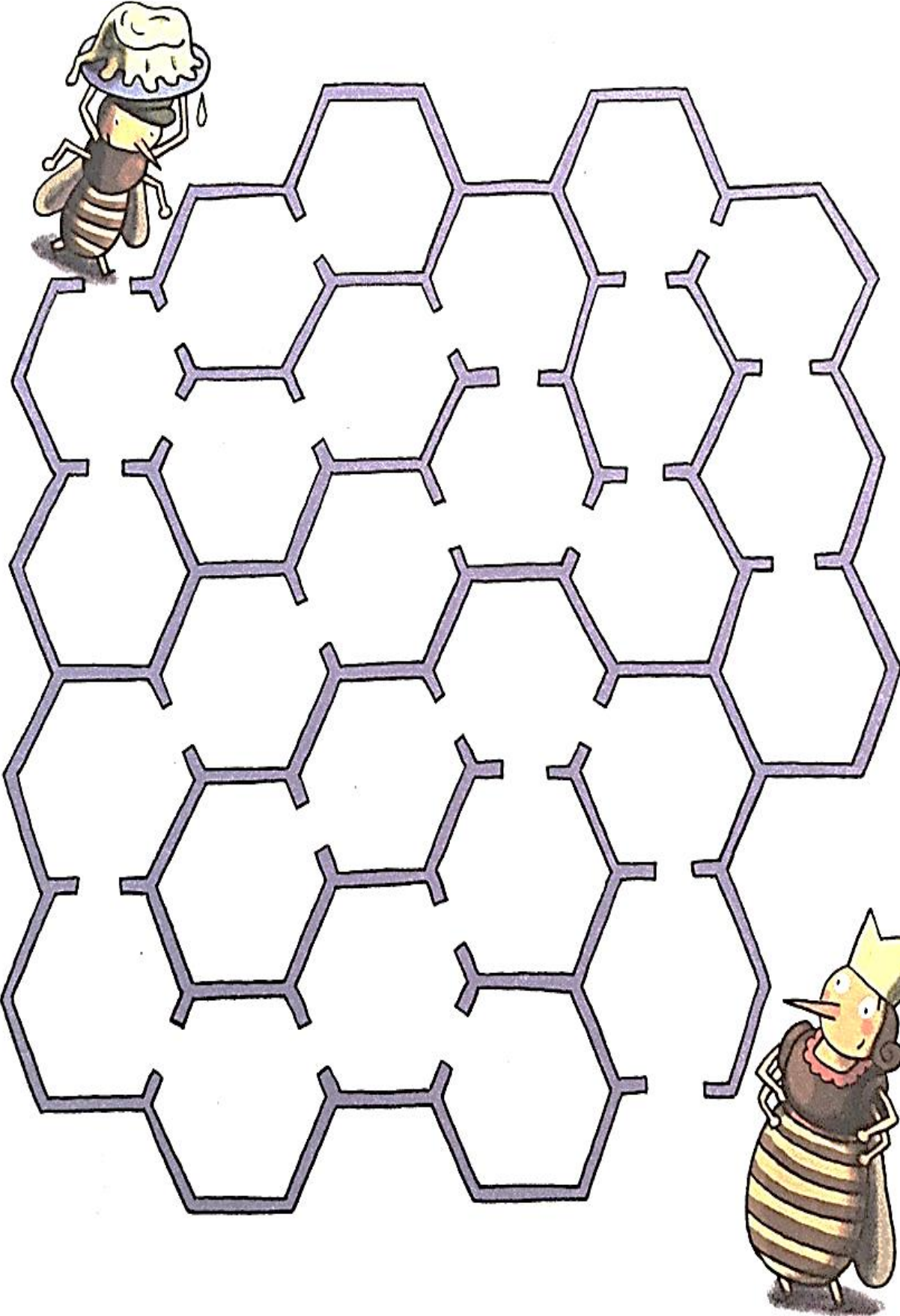


Trek de lijnen over

Schrijfpatroon sprinkhaan, trek de lijnen over



Vind jij de weg naar de koningin?



Tel de dieren en kleur evenveel rondjes in



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



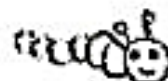
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Verbind de juiste lieveheersbeestjes

